# 【绝地求生之路】登入界面

**初稿**

**Version： 1.00 更新时间： 2017-11-10 作者： 【董事长兼首席执行官】-林宇杰**

[【绝地求生之路】登入界面 1](#_Toc293)

[1文档信息 1](#_Toc32185)

[2模块设计目的 1](#_Toc26275)

[3进入游戏流程 1](#_Toc26918)

[4游戏公告 2](#_Toc24133)

[5数据库 2](#_Toc11166)

[5.1新增表 2](#_Toc5476)

[6服务器 2](#_Toc6865)

[6.1账号登入 3](#_Toc22973)

[6.2账号注册 3](#_Toc10513)

[6.3找回密码 3](#_Toc27068)

[6.4服务器选择 3](#_Toc25333)

[7客户端 3](#_Toc12306)

[7.1界面解析 3](#_Toc7952)

## 1文档信息

**1、对游戏的登陆界面设计**

**2、对游戏的登陆、服务器选择、创建角色和进入游戏的流程设计**

## 2模块设计目的

玩家在完成客户端下载以后，首先看到的就是本游戏的更新器，然后进入游戏的登

陆界面，再然后创建角色进入游戏。整个流程下来，是给玩家的第一感觉。在此模块上

可以给玩家一个好的印象的地方有以下几种，操作方便、操作流畅和画面优美等因素。

如果玩家对游戏第一印象比较好，在以下的游戏中，以一个开心愉快的心情进行游戏

这样我们可以使留下每个进入游戏的玩家最大限度的成为我们的用户。

## 3进入游戏流程

a) 游戏流程主要分为启动客户端阶段 → 选择服务器阶段 → 登陆即密码验证阶段

→ 排队阶段 → 创建角色阶段 → 进入游戏阶段共6个阶段。

b) 启动客户端阶段为玩家启动游戏阶段。

c) 选择服务器阶段为玩家选择游戏服务器大区和分区阶段。

d) 登陆即密码验证阶段玩家输入密码后确定进入游戏验证玩家账号和密码是否正

确同时验证是否有相关密保并验证其正确性。

e) 排队阶段为了避免在多人执行进入游戏的操作时玩家产生拥挤每个玩家均要排

队进入游戏。 （后期优化版本实现）

f) 创建角色阶段创建游戏内角色部分期间需设置角色的属性。

g) 进入游戏阶段拥有游戏角色的玩家可直接进入游戏。

## 4游戏公告

1. 在启动客户端后，打开游戏的第一个窗口。

2. 此界面内显示的内容主要为，游戏公告、本日活动和游戏介绍，共3部分。 （后期优化版本实现）

游戏公告：显示游戏在近期一些公告，包括上次维护后对游戏进行的改动，由策划

进行外部文件编辑同时进行显示格式定义。游戏公告显示格式如下

本日活动：显示游戏内今日开放的活动，由策划进行每天对应的外部文件编辑

游戏介绍：显示游戏的基本信息介绍，由策划进行外部文件编辑同时进行显示格式定义。

## 5数据库

### 5.1新增表

5.1.1玩家信息表(user).....后续补充

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 字段类型 | 含义说明 |
| **ID** | Int | 根据配置需要增加的ID |
| **user** | String | 玩家账号 |
| **Password** | String | 玩家密码 |
| **Email** | String | 玩家邮箱 |

5.1.2角色信息表(player).....后续补充

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段名 | 字段类型 | 含义说明 |
| **ID** | Int | 根据配置需要增加的ID |
| **Type\_id** | Int | 对应玩家信息表id |
| **Name** | String | 玩家角色名字 |

## 6服务器

后续版本补充

### 6.1账号登入

6.1.1登入游戏设置

1. 登陆游戏需要拥有账号和密码。

2. 账号和密码正确才可以正确登陆游戏。

3. 登陆游戏时，如果拥有第三方密保，则需要验证第三方密保。

4. 登陆游戏成功后，进入角色选择。

6.1.2 账号和密码

1. 账号

 账号长度为6-12个字符。

 账号可以为英文、区分大小写、数字和特殊符号。

2. 密码

 密码长度为6-12个字符。

 密码可以为英文、区分大小写、数字和特殊符号。

3. 账号和密码验证

### 6.2账号注册

进入注册游戏账号的网页。

### 6.3找回密码

进入找回密码的网页。

### 6.4服务器选择

1.当进入选择服务器界面后，在显示服务器大区对应的服务器区域内显示所有服务器

状态为新开状态的服务器。

2.在进度条后显示服务器状态，显示控件为“显示文本”控件，分别显示为：维护、

新开、良好、繁忙 和 爆满 。

3. 点击服务器按钮后，直接进入此服务器对应的“登陆界面” 。

## 7客户端

后续版本补充

### 7.1界面解析

1. 输入账号部分：此部分为“文本输入”控件，控件内输入最大长度为6-12个字符。

2. 输入密码部分：此部分为“文本输入”控件，控件内输入最大长度为6-12个字符。输入

的所有字符显示为“ \* ”。

3. 小键盘功能：界面内的图标，此部分为“特殊按钮”控件，点击此按钮后，开启小键

盘界面并启用小键盘功能此部分详见“小键盘”功能的设计文档。

4. 保存账号功能：此部分为“单选按钮”控件。控件被勾选后，则保留此次正确登陆后的

账号，并在下次开启客户端后的输入账号部分默认输入此账号。

5. 登陆游戏按钮：点击此按钮后，进入开始验证账号和密码。

6. 注册账号按钮：点击此按钮后，进入注册游戏账号的网页。

7. 选择服务器按钮：点击此按钮后，进入“选择服务器”界面。

8. 返回上级按钮：点击此按钮后，进入“游戏公告”界面。

9. 当前服务器部分：此部分为“显示文本”控件，显示当前选择的服务名称。